

Приложение. Профессия. Инженерия

(v.1.0)

1. Все изобретения прописываются и включаются в механику до игры, на игре изобрести ничего принципиально нового нельзя.
2. Для крафта изобретения инженеру нужна:
 - Схема изобретения (находится в пространстве игры)
 - Микро ресурсы описанные в схеме (находятся в пространстве игры, могут быть получены из макро ресурсов)
 - Детали конструирования
 - Мастерская должна соответствовать уровню изобретения (крафт изобретения происходит только в мастерской)
3. Детали конструирования особый ресурс который можно получить в пространстве игры
 - 3.1. Базовый пакет деталей которые получает инженер включает в себя 33 детали
 - 3.2. Дополнительно получает соединительные элементы которые не считаются деталями при сборке, но должны использоваться для соединения.
 - 3.3. Дополнительно получает инструменты для работы с деталями, инструменты неотъемлемы и невозполнимы.
4. Сборка изобретения осуществляется в мастерской только при наличии чипованой схемы изобретения
 - 4.1. При сборке должно использоваться минимальное количество деталей конструирования указанное в схеме. Необходимо собрать произвольную модель изобретения.
 - 4.2. Необходимо сдать то количество ресурсов указанное в схеме.
 - 4.3. Получить чип изобретения на модель.
5. Разбор изобретения
 - 5.1. Если изобретение одноразовое, должен быть уничтожен его чип, после этого изобретение можно разобрать в мастерской и детали использовать повторно.
 - 5.2. Любое многоразовое изобретение можно разобрать только при наличие схемы.
 - 5.3. Чип разобранного изобретения должен быть уничтожен.
 - 5.4. Из деталей разобранного изобретения можно собрать новое изобретение.