

Приложение. Профессия. Алхимия

(v.1.0)

1. Алхимический рецепт
 - 1.1. Рецепт включает в себя: название, формулу изготовления, описание и свойства зелья, эликсира или яда.
 - 1.2. Рецепты отчуждаемы.
 - 1.3. Скопировать рецепты могут только начертатели.
2. Формула:
 - 2.1. Формула представляет собой набор треугольников, простейшая из формул состоит из 6 (шестиугольник), продвинутая - из 12 (шестиконечная звезда). Треугольники - базовые элементы формул.
 - 2.2. На углах каждого треугольника указаны алхимические элементы, из которых он состоит.
3. Алхимический ингредиент - треугольник с символами элементов на углах.
 - 3.1. Алхимические ингредиенты можно найти в пространстве игры.
 - 3.2. Алхимические ингредиенты отчуждаемы и передаваемы.
4. Изготовление алхимических предметов
 - 4.1. У Алхимика перед глазами должен быть рецепт
 - 4.2. Алхимику необходимо составить фигуру из алхимических ингредиентов так чтобы она соответствовала требованиям формулы.
 - 4.3. Сдать результаты региональному или профильному мастеру.
 - 4.4. Профильный мастер должен забрать алхимические ингредиенты, они потрачены. И выдать предмет, карточку или маркер Алхимического предмета.
5. Сохранение химических ингредиентов.
 - 5.1. Возможно только если у вас есть специальный навык или предмет.
 - 5.2. Составляя пары из алхимических элементов, которые не указаны в рецепте (пример на чертеже Z-Z, X-X).
 - 5.3. Из одного рецепта можно сохранить один ингредиент вне зависимости от количества дополнительных пар, если у вас нет предмета который регламентирует обратное.

